



Objektovo orientované programovanie

1. cvičenie

Vladislav Novák

Rozvrh a vyučujúci

- Prednáška:
 - streda 10:00 – 11:50
 - RNDr. Július Šiška, PhD.
- Cvičenie/seminár:
 - štvrtok 8:00 – 9:50
 - Ing. Vladislav Novák
- Konzultačné cvičenia:
 - väčšinu semestra dobrovoľné
 - štvrtok 10:00 – 10:50, 11:00 – 11:50, 12:00 – 12:50, 13:00 – 13:50
 - Ing. Eugen Antal, PhD., Ing. Sabina Daniela Pekareková, Ing. Tamara Tučková, Ing. Tomáš Vavro

Podmienky hodnotenia

- Semester 40 bodov
 - odovzdať zadanie na konci semestra
 - osobne, na konzultačných cvičeniach
 - predbežne 25. 4. a 2. 5.
 - čas na vypracovanie aspoň 2 týždne
 - bude upresnené neskôr
- Skúška 60 bodov
 - Podmienkou účasti na skúšku je získať cez semester aspoň 20 bodov

Java

- Verzia 21
 - najnovšia LTS (Long-Term-Support) verzia
- Novšie verzie majú kratšiu dobu podpory

Grafické vývojové prostredia

- IntelliJ IDEA
 - <https://www.jetbrains.com/idea/>
 - stačí community edition (download → na web-stránke nižšie)
- Netbeans
 - <https://netbeans.apache.org>
- Eclipse
 - <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/2023-12/r/eclipse-ide-java-developers>

Aplikácia v IntelliJ Idea

- `System.out.print()`, `System.out.println()`
- V projekte môže byť viacero main-ov
- Konfigurácia spúšťania programu
- Argumenty programu
- Cyklus for – dve verzie

Intellij Idea – live templates

- File → Settings → Editor → live templates
 - Java
 - Treba nastaviť kontext kde bude použité

Intellij Idea – pridanie knižnice

- <https://tinylog.org/v2/download/#java>
 - org.tinylog:tinylog-impl:2.6.0-M1

Príklad - konzola

- Nástroje (príkazy)
 - javac - kompilácia
 - java - spúšťanie
 - jar – zabalenie aplikácie do jedného súboru
- Viac tried
- Balíky
- .jar
 - Manifest
 - musí sa končiť prázdny riadok, aby bol posledný riadok správne sparovaný
 - Nastavenie spúšťanej triedy

Nástroje pre správu projektu

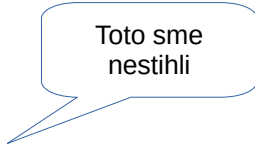
- Maven
- Gradle
-

- Štandardné multiplatformové nástroje
 - Využívané aj v grafických vývojových prostrediach
- Automatická správa závislostí (knižnice, ...)

Gradle – IntelliJ Idea

- Vytvorenie projektu
- Štruktúra projektu
- Konfiguračné súbory
- Pridanie knižnice

Gradle - konzola



Toto sme
nestihli

- mkdir projekt
- cd projekt
- gradle init
- ./gradlew run
- ./gradlew build
- ./gradlew clean
- ./gradlew projects
- ./gradlew tasks
- Štruktúra projektu
 - trochu iná ako vytvorená v IntelliJ Idea
- projekt zložený z podprojektov